



FLUNKYBALL

HECKENMÜHLEN

FESTIVAL

Equipment

Getränk 0,5l pro Teammitglied

Ball

Zielflasche

Team

3 - 5 Personen

Regeln

1. Auslosen des Starter-Teams (z.B. Schere, Stein, Papier)
2. Die Teams stellen sich jeweils in einer Reihe gegenüber voneinander mit einem Abstand von 12 Metern auf. In der Mitte wird die Zielflasche aufgestellt.
3. Team 1 versucht mit dem Ball die Zielflasche umzuwerfen. Gelingt dies nicht, ist Team 2 an der Reihe. Gelingt dies, dürfen die Teammitglieder des ersten Teams so lange ihre Getränke trinken, bis das gegnerische Team die Flasche aufgestellt hat und alle Teammitglieder mit Ball hinter der eigenen Grundlinie sind.
4. Team 2 ist nun an der Reihe.
5. Alle Teammitglieder müssen immer in gleicher Reihenfolge werfen. Auch Teammitglieder, die ihr Getränk bereits ausgetrunken haben, müssen weiterhin werfen.
6. Sollte ein Getränk umfallen und dabei etwas verschüttet werden, gibt es für dieses Team ein Strafgetränk. Dieses darf von jedem aus dem Team angenommen werden.
7. Beim Überschäumen des Getränkes, muss der Schaum abgetrunken werden, sonst erhält dieses Team ebenfalls ein Strafgetränk.
8. Gewonnen hat das Team, das zuerst alle Getränke geleert hat. Zum Beweis, dass das eigene Getränk leer ist, dreht man es über dem Kopf um. Es darf keine Flüssigkeit (außer ein paar Schaumtropfen) mehr herauslaufen.
9. Im Zweifel entscheidet der Schiedsrichter.

